



## **Macromedia FreeHand MX** Produktüberblick



### Die kreative Designlösung für den Druck, das Internet und Macromedia Flash MX

Lassen Sie Ihre kreative Vision mit einer einmaligen Palette an Designwerkzeugen zur Wirklichkeit werden. Nur FreeHand MX bietet alle Tools für sämtliche Phasen des Entwicklungsprozesses: vom Konzept über das Design und der Produktion bis hin zur Veröffentlichung, alles in einer effizienten Grafikumgebung und in einem einzigen Dokument. Verwenden Sie FreeHand MX für Storyboarding, kreatives Design, mehrseitige Dokumentproduktion und Bearbeitung. Ob Sie nun für Druckmedien, das Web oder Macromedia Flash MX designen, FreeHand MX-Projekte können rasch und effizient an die verschiedensten Medien angepasst werden.

#### Einfach

Rasches Konzeptualisieren, Auslegen und Präsentieren von Druck-, Web- und Macromedia Flash MX-Projekten. FreeHand MX bietet eine schlanke, leicht zu erlernende Grafikumgebung zum Auslegen von Illustrationen, Organisieren von Informationen, Layouts von Storyboards und Entwickeln von Click-Through-Präsentationen.

**Höhere Produktivität** dank des anpassbaren Macromedia MX-Arbeitsbereichs. Dank des neuen Bedienfelds **Objekt** gehört das dauernde Umschalten zwischen mehreren Bedienfeldern zum Inspizieren und Ändern von Objekt-, Text- und Stileigenschaften jetzt der Vergangenheit an. Die neue Organisation der Werkzeuge und der gestraffte Arbeitsablauf sorgen dafür, dass FreeHand MX außerordentlich leicht zu erlernen und zu bedienen ist.

**Schnelles Anordnen und Darstellen von Navigationsabläufen, Inhalten, Komponenten und Datenflüssen.** Das Drag & Drop-fähige Verbindungslinienswerkzeug richtet dauerhafte Beziehungen zwischen Objekten ein; Strichstile bleiben dabei in jeder Phase voll bearbeitbar. Erzielen Sie maximale Bearbeitungsfähigkeit bei reduzierter Produktions- und Revisionszeit mit Funktionen wie Masterseiten und Hintergründe, Symbolbibliotheken mit Datentypen und Navigationskomponenten und grafisches Suchen und Ersetzen

**Erstellen packender Präsentationen und Click-Throughs** zum Vorzeigen Ihrer Projekte und für die Kundenfreigabe. Zuordnen von Interaktivität durch Drag & Drop zwischen Objekten und Seiten mit dem

#### Leistungsfähig

Schnelles Erstellen und Bearbeiten von attraktiven und überzeugenden Designs und Illustrationen. FreeHand MX enthält leistungsstarke und flexible vektorbasierte Tools zum Entwerfen von Drucklayouts, Macromedia Flash MX-Animationen und Anwendungsoberflächen.

**Komplexes Erscheinungsbild** für einzelne Vektorobjekte. Mithilfe mehrerer Attribute können Sie von einem einzigen Bedienfeld aus unbegrenzt viele Striche, Füllungen und Effekte an einem einzelnen Objekt anwenden. Dadurch entfällt das mühselige Speichern, Verfolgen und Bearbeiten mehrerer Kopien eines Objekts zur Erzielung des gleichen visuellen Effekts.

**Einfaches Erstellen faszinierender Grafikkomponenten** für Werbeanzeigen, Oberflächenobjekte und packende Überschriften. Sie können Pfadmanipulationseffekte wie Biegen und Transformieren anwenden; die Originalform lässt sich dabei nach wie vor mit Live-Vektoreffekten bearbeiten. Live-Rastereffekte sorgen für ein hochauflösendes, realistisches Erscheinungsbild wie z. B. mit Schlagschatten und Abschrägung. Mit dem Extrusionswerkzeug erzielen Sie einmalige 3D-Effekte.

**Schnelles Modifizieren von Grafik-Primitiven unter Beibehaltung ihrer Bearbeitungsfähigkeit.** Erstellen Sie abgerundete Ecken, machen Sie Bögen aus Ellipsen und ändern Sie die Form von Sternen – direkt im Arbeitsbereich..

#### Offen

Intuitive Entwicklungsfunktionen und enge Integration mit Macromedia Studio MX-Anwendungen ermöglichen einen offenen und flexiblen Arbeitsablauf. Leistungsstarke SWF-Exportfunktionen und Integration mit Macromedia Flash MX und Fireworks MX machen FreeHand MX zum idealen Illustrations-, Design- und Layoutwerkzeug für die Erstellung von Inhalten für das Web und für Macromedia Flash MX-Projekte.

**Design, Layout und Animation von Macromedia Flash MX-Filmen in einer vertrauten Designoberfläche.** Übertragen Sie vorhandene SWF-Komponenten und -Anwendungen direkt in Ihre FreeHand MX-Layouts unter Beibehaltung der komplexen ActionScript-Programmierung. Erweiterte ActionScript-Befehle für Navigation, Druck oder Interaktion mit externen SWF-Filmen lassen sich per Drag & Drop einfügen. In der vertrauten mehrseitigen Designumgebung können Sie Mischungen animieren und dauerhafte Hintergrundelemente zuweisen.

**Optimierte SWF-Filme lassen sich problemlos anzeigen und exportieren.** In der Designumgebung können Sie mithilfe des integrierten SWF-Controllers eine Vorschau der SWF-Filme anzeigen. Der SWF-Export lässt sich mithilfe der neu gestalteten und jetzt noch benutzerfreundlicheren Schaltfläche **Filmeinstellungen** einrichten. SWF-Filme lassen sich unter Verwendung automatischer Symbolzuweisungen und der neuesten Macromedia Flash MX-Komprimierungstechnologie optimal komprimieren und anschließend exportieren.

**Optimierter Arbeitsablauf zwischen FreeHand MX und Macromedia Flash MX oder Fireworks MX.** Mit einem einzigen Klick im neuen Bedienfeld

Aktionswerkzeug. Im benutzerfreundlichen Bedienfeld **Navigation** können Sie ActionScript-Befehle zuweisen. Ihre fertigen Projekte lassen sich rasch im SWF-Format verteilen.

**Objekt** können Sie SWFs in Macromedia Flash MX und Grafiken in Fireworks MX aufrufen und bearbeiten. Native FreeHand MX-Dateien können unter Beibehaltung der Editierbarkeit von Objekten und Text direkt in Macromedia Flash MX und Fireworks MX importiert werden.

## Systemvoraussetzungen

---

### Windows

- 300 MHz Intel Pentium II-Prozessor oder höher
- Microsoft Windows 98 SE, Windows Me, Windows NT 4 (Service Pack 6), Windows 2000 oder Windows XP
- 64 MB verfügbarer RAM (128 MB empfohlen)
- 70 MB verfügbarer Festplattenspeicher
- 16-Bit-Monitor mit einer Auflösung von 1024x768 Pixeln (Tausende von Farben) oder höher
- Adobe Type Manager 4 oder höher für den Einsatz von Type 1-Schriften (unter Windows 98, Windows Me, Windows NT 4)
- PostScript Level 2-kompatibler Drucker oder neuer (empfohlen)
- CD-ROM-Laufwerk

### Macintosh

- Apple Power Macintosh G3-Prozessor oder höher
- Mac OS ab Version 9.1  
Mac OS X ab Version 10.1
- 64 MB verfügbarer RAM (128 MB empfohlen)
- 70 MB verfügbarer Festplattenspeicher
- 16-Bit-Monitor mit einer Auflösung von 1024x768 Pixeln (Tausende von Farben) oder höher
- Adobe Type Manager 4 oder höher für den Einsatz von Type-1-Schriften (unter OS 9.x)
- PostScript Level 2-kompatibler Drucker oder besser (empfohlen)
- CD-ROM-Laufwerk

Hinweis: Die FreeHand MX-Clipart-Dateien befinden sich im Ordner "Clipart" auf der FreeHand MX-CD-ROM, um Speicherplatz auf Ihrer Festplatte zu sparen.

Beispiele für Sites, die mit Macromedia FreeHand erstellt wurden, finden Sie in der Online-Galerie unter [www.macromedia.com/de/showcase](http://www.macromedia.com/de/showcase). Unter [www.macromedia.com/de/store](http://www.macromedia.com/de/store) erhalten Sie weitere Informationen zu den Produkten und die Möglichkeit, die Produkte zu kaufen. Eine Liste der autorisierten Fachhändler in Ihrer Nähe finden Sie unter: [www.macromedia.com/de/buy/locator](http://www.macromedia.com/de/buy/locator)